

**Związek Kynologiczny w Polsce**

**Regulamin  
Zawodów Retrieverów na Dummy  
Łódź 11 września 2010r.**

KLASY: D0, D-Open

## **I Cel zawodów**

Celem zawodów na dummy jest propagowanie pracy z retrieverem, doskonalenie jego wrodzonych cech typowych dla retrievera oraz nauczenie psa współpracy z przewodnikiem i pozostawania pod jego kontrolą. Należy zwrócić specjalną uwagę na doskonałą relację między psem i przewodnikiem oraz posłuszeństwo psa, nawet jeżeli ten znajduje się w znacznej odległości od przewodnika.

## **II Postanowienia ogólne**

1. W zawodach mogą brać udział psy z grupy retrieverów o udokumentowanym pochodzeniu (metryka, rodowód), które, na dzień zawodów, mają ukończony 6-ty miesiąc życia.
2. Właścicielami startujących psów mogą być wyłącznie aktualni członkowie Związku Kynologicznego w Polsce. Przewodnik psa, o ile nie jest jego właścicielem, nie musi być aktualnym członkiem ZKwP.
3. W zawodach mogą wziąć udział tylko psy zdrowe z aktualnym świadectwem szczepienia.
4. Żadne zadanie nie może sprawiać zwierzęciu cierpienia ani w wyraźny sposób przekraczać jego możliwości.
5. Suki mające ciężką nie mogą brać udziału w zawodach.
6. Zawody Retrieverów na Dummy nie dają prawa do wystawiania psa w klasie użytkowej ani tytułu użytkowości myśliwskiej.
7. Liczba psów zgłoszonych do zawodów jest limitowana. O przyjęciu do zawodów decyduje kolejność zgłoszeń.
8. Na chwilę obecną z uwagi na pilotażowy charakter zawodów, rozgrywane są one w dwóch klasach:
  - klasa dla początkujących - D0
  - klasa otwarta - D Open.
9. Każda klasa składa się z czterech konkurencji.
10. Wszystkie dyscypliny rozgrywane są z użyciem standardowych zielonych dummy o masie ok. 500g bez powłok takich jak sierść czy pierze oraz bez innych dodatków.
11. Strzały podczas zawodów oddawane są z broni hukowej.
12. Przewodnik jest zobowiązany do wykonywania wszelkich poleceń sędziego, tym niemniej całkowicie odpowiada za swojego psa i dostosowuje się do poleceń na własne ryzyko.
13. Pies pracuje bez obroży i bez smyczy.
14. Przewodnikowi nie wolno w żaden sposób nagrodzić psa podczas wykonywania ćwiczeń; posiadanie przy sobie zabawek lub smakołyków prowadzi do dyskwalifikacji. Dopuszczalne jest krótkie pogłaskanie lub pochwalenie psa, gdy sędzia zasygnalizuje zakończenie ćwiczenia. Karanie psa jest niedozwolone.
15. W opisach ćwiczeń podane są przykłady komend, które mogą mieć inne brzmienie. Przewodnik może używać komend słownych\gwizdka lub krótkich gestów (znaków optycznych).
16. Regulamin nie przewiduje możliwości powtarzania ćwiczeń.
17. Przebieg merytoryczny zawodów określa sędzia, który jest za to odpowiedzialny. Decyzje sędziego są niepodważalne i ostateczne.

## **III Wymagania**

Każdy uczestnik zobowiązany jest do dostarczenia 2 szt. dummy, o których mowa w p.II.10, nie ma jednak prawa domagać się, aby jego pies pracował na tych właśnie dummy. Po zakończeniu zawodów przewodnik odbiera swoje dummy.

## **IV Punktacja i ocena**

1. Obniżenia oceny dokonywane są przez sędziego na podstawie zaleceń regulaminu i w innych przypadkach według jego opinii.
2. Poza obniżeniami oceny w trakcie ćwiczeń sędzia stosuje kary za niewłaściwe zachowanie psa lub przewodnika.
3. Sędzia może przerwać wykonywanie programu, gdy pies jest w złej formie fizycznej, bezustannie szczeka lub jest całkowicie poza kontrolą przewodnika oraz w przypadku niewłaściwego traktowania psa, a także niesportowego zachowania przewodnika.

4. Podczas konkurencji sędzia ocenia:
  - chodzenie przy nodze,
  - spokój na stanowisku,
  - zdolność zapamiętywania miejsca upadku aportów(marking),
  - chwyt aportu,
  - powrót z aportem i jego oddanie,
  - pracę węchową,
  - umiejętność szukania,
  - styl pracy
5. Za każdą konkurencję pies może otrzymać od 0 do 20 pkt. Najmniejszą jednostką punktacji jest 1punkt. Każde ćwiczenie jest oceniane przez sędziego w skali 0-5; 6; 7;... 20pkt. Ocena ujemna będzie traktowana jako ocena zerowa.
6. Zawody wygrywa pies z najwyższą łączną punktacją.
7. Lokaty przyznawane są wg. uzyskanej łącznie sumy punktów. W przypadku uzyskania przez dwa lub więcej psów jednakowej punktacji o zwycięstwie w zawodach decyduje przeprowadzona dogrywka. Sędzia decyduje, która konkurencja w danej klasie będzie stanowiła dogrywkę i ogłasza swoją decyzję na początku zawodów. Dogrywkę wygrywa pies, który uzyska lepszy wynik w krótszym czasie. O lokacie psów, które biorą udział w dogrywce decyduje wynik dogrywki. W pozostałych przypadkach decyduje wiek psa.
8. Błędy obniżające ocenę:

<b>Błędy obniżające ocenę</b>	<b>Punkty ujemne</b>
Pies niepoprawnie trzyma dummy (nie w centralnej jego części)	-1 pkt.
Odchodzenie od nogi przewodnika na odległość ponad 1m	-1 pkt.
Każda dodatkowa komenda poza dozwolonymi w konkurencji	-2 pkt.
Pies samowolnie rusza po aport i natychmiast wraca na komendę do powrotu	-2 pkt.
Po odnalezieniu dummy pies nie wraca do przewodnika najkrótszą drogą	-2 pkt.
Pies kładzie dummy na ziemi i poprawia chwyt	-2 pkt.
Pies otrząsa się po wyjściu z wody nie wypuszczając dummy	-2 pkt.
Pies zatrzymuje się z aportem zbyt daleko od przewodnika. Przewodnik podchodzi do psa	-2 pkt.
Po odnalezieniu dummy pies wyraźnie zwleka z oddaniem aportu, nie wraca natychmiast do przewodnika	-3 pkt.
Zbyt mocne ściskanie dummy, memłanie, podgryzanie	-3 pkt.
Pies wraca bez aportu, przewodnik wysyła go drugi raz	-3 pkt.
Pies szczeka, skomli na stanowisku	-3 pkt.
Pies zmienia kolejność aportowania dummy	-4 pkt.
Pies zamienia aportowane dummy lub przynosi dwa dummy jednocześnie	-4 pkt.
Pies samowolnie rusza po aport, nie reaguje na komendę do powrotu	-5 pkt.

9. Błędy wykluczające z konkurencji:

<b>Błędy, za które pies otrzymuje 0 pkt w konkurencji</b>
Pies rusza po aport bez komendy, uniemożliwiając prawidłowe przeprowadzenie konkurencji (np. wyrzucenie drugiego dummy)
Pies nie podejmuje aportu
Pies nie wraca z aportem, jest nieprzywoływalny
Dwukrotny powrót psa do przewodnika bez aportu

10. Błędy wykluczające z zawodów:

<b>Błędy wykluczające psa z zawodów</b>
Agresja w stosunku do innych psów i ludzi
Używanie przez przewodnika przemocy wobec psa
Bojaźliwa reakcja na strzał
Pies unika wejścia do wody

## KLASA „DO”

Podczas konkurencji pies nie może być na smyczy i w obroży.  
Między ćwiczeniami zalecane jest umiarkowane chwalenie i motywowanie psa.  
Wszystkie komendy mogą być wydawane jednocześnie głosowo\gwizdkiem i optycznie.  
Pies może oddawać dumy na stojąco bez utraty punktów.

Ćwiczenie	Ocena maksymalna
1. APORT Z ŁĄDU	20
2. APORT Z WODY	20
3. APORT ODŁOŻONY	20
4. APORT Z ŁĄDU I PAMIĘĆ	20
<b>Razem maksymalnie:</b>	<b>80</b>

### ĆWICZENIE NR 1

#### Aport z łądu

**Cel:** W tej konkurencji pies musi pokazać, że pamięta miejsce upadku rzuconego aportu i na komendę szybko go odnaleźć i w prawidłowy sposób oddać do ręki przewodnika.

**Wykonanie:** Do konkurencji psy przystępują indywidualnie. Po strzale, dumy rzuca się na odległość około 30 m. Psa wolno wysłać po aport tylko na wyraźny znak/komendę sędziego.

**Uwagi:**

Liczba komend podstawowych: 1 (np. aport)

### ĆWICZENIE NR 2

#### Aport z wody

**Cel:** W tej konkurencji pies musi pokazać, że pamięta miejsce upadku rzuconego do wody aportu i na komendę szybko go odnaleźć i w prawidłowy sposób oddać do ręki przewodnika.

**Wykonanie:** Do konkurencji psy przystępują indywidualnie. Po strzale dumy rzuca się na wodę na odległość około 20 m. Przewodnik z psem stoi 5 metrów od linii wody. Psa wolno wysłać po aport tylko na wyraźny znak/komendę sędziego.

**Uwagi:**

Liczba komend podstawowych: 1 (np. aport)

### ĆWICZENIE NR 3

#### Aport odłożony

**Cel:** W konkurencji tej sprawdzana jest zdolność zapamiętywania miejsca upadku aportu oraz opanowanie psa, który nie jest wysyłany po aport bezpośrednio po jego wyrzuceniu. Pies powinien spokojnie podążać przy nodze przewodnika i dopiero na jego komendę szybko odnaleźć aport i w prawidłowy sposób oddać go do ręki przewodnika.

**Wykonanie:** Do konkurencji psy przystępują indywidualnie. Po strzale, dumy rzuca się na odległość ok. 30 m. Na znak sędziego, przewodnik rusza z psem w kierunku przeciwnym do rzuconego aportu, przechodzi ok. 20 metrów, w miejsce wskazane przez sędziego, po czym na wyraźny znak/komendę sędziego wysyła psa po rzucone wcześniej dumy.

**Uwagi:**

Liczba komend podstawowych: 2 (np. 1x równaj i 1x aport)

## ĆWICZENIE NR 4

### Aport z ładu i pamięć

**Cel:** W konkurencji tej sprawdzana jest pamięć oraz opanowanie psa, podczas pracy na dwóch sztukach dummy. Pies powinien spokojnie podążać przy nodze przewodnika, na komendę, szybko odnaleźć aport, w prawidłowy sposób oddać go do ręki przewodnika i na kolejną komendę szybko odnaleźć rzucony wcześniej aport i w prawidłowy sposób oddać go do ręki przewodnika.

**Wykonanie:** Do konkurencji psy przystępują indywidualnie. Przewodnik z psem przy nodze podążają za sędzią ok. 20 metrów (duktem leśnym lub polną ścieżką). W miejscu wskazanym przez sędziego przewodnik w sposób widoczny dla psa rzuca przed siebie dummy, nie dalej niż 2-3 metry. Następnie przewodnik z psem wracają w miejsce gdzie konkurencję rozpoczęli. Po strzale, pomocnik rzuca drugie dummy na odległość ok. 30 metrów pod kątem nie mniejszym niż 90 stopni w stosunku do pierwszego dummy. Przewodnik wysyła psa po aport wyrzucony przez pomocnika. Kiedy pies przyniesie aport, przewodnik wysyła go po pierwsze dummy, rzucone wcześniej na dukcie leśnym lub polnej ścieżce.

<http://www.youtube.com/watch?v=TX5uirVRfzc>

### **Uwagi:**

Liczba komend podstawowych: 4 (np. 2x równaj, 2x aport)

## KLASA „D Open”

Podczas konkurencji pies nie może być na smyczy i obroży.

Między ćwiczeniami zalecane jest umiarkowane chwalenie i motywowanie psa.

Wszystkie komendy mogą być wydawane jednocześnie głosowo\gwizdkiem i optycznie.

Pies może oddawać dummy na stojąco bez utraty punktów.

Ćwiczenie	Ocena maksymalna
1. APORT DWÓCH DUMMY	20
2. MARKING	20
3. SPOKÓJ NA STANOWISKU I APORT Z WODY	20
4. APORT Z ŁĄDU I APORT KIERUNKOWY	20
<b>Razem maksymalnie:</b>	<b>80</b>

## ĆWICZENIE NR 1

### Aport dwóch dummy

**Cel:** Pies musi udowodnić, że potrafi respektować wskazaną kolejność przynoszenia aportów. Pies powinien wykazać się pamięcią miejsca upadku dummy i bez wahania w prostej linii dobiec do aportu, podjąć go i najkrótszą drogą wrócić do przewodnika, oddać aport do jego ręki i dopiero wtedy na komendę przewodnika ruszyć po drugi aport i również oddać go prawidłowo.

**Wykonanie:** Do konkurencji psy przystępują indywidualnie. W sposób widoczny dla psa, który siedzi przy nodze przewodnika, po strzale, pomocnik rzuca dummy na około 50 metrów od psa. Przewodnik wysyła psa po aport na wyraźny znak sędziego.

Kiedy pies nawraca z aportem, pomocnik po strzale w sposób widoczny dla psa rzuca przed niego drugie dummy, mniej więcej w połowie drogi między nim a przewodnikiem. Po oddaniu pierwszego aportu przewodnik wysyła psa po drugi aport.

### **Uwagi:**

Liczba komend podstawowych: 2 (np. 2x aport)

## ĆWICZENIE NR 2

### Marking

**Cel:** Pies musi udowodnić, że potrafi respektować kolejność przynoszenia aportów. Pies powinien wykazać się pamięcią miejsc upadku dummy i bez wahania w prostej linii dobiec/dopłynąć do aportu, podjąć go, najkrótszą drogą wrócić do przewodnika i oddać aport do jego ręki.

**Wykonanie:** Do konkurencji psy przystępują indywidualnie. W sposób widoczny dla psa, który siedzi przy nodze przewodnika, jeden dummy jest rzucający do stawu (jeziora, rzeki na odległość ok. 25 metrów), drugi dummy rzucający jest na ląd (na odległość ok. 50 metrów) w promieniu nie mniejszym niż 90 stopni w stosunku do pierwszego aportu. Dummy rzucające są po strzale. Sędzia decyduje, w jakiej kolejności pies przyniesie dummy (najpierw z wody, czy z ładu). Psa wolno wysłać po aport tylko na wyraźny znak/komendę sędziego.

### **Uwagi:**

Liczba komend podstawowych: 2 (np. 2x aport)

## ĆWICZENIE NR 3

### Spokój na stanowisku i aport z wody

**Cel:** W tej konkurencji sprawdzane jest opanowanie psa i umiejętność spokojnej obserwacji pracy innych psów. W trakcie pracy jednego psa pozostałe psy powinny pozostawać spokojnie przy nodze. Sędzia wyznacza do pracy kolejne psy. Każdy pies powinien szybko odnaleźć aport i w prawidłowy sposób oddać go do ręki przewodnika.

**Wykonanie:** Do pracy psy przystępują w grupach (od dwóch do czterech psów, w zależności od wskazówek sędziego). Nad jeziorem, stawem, 5 metrów od linii wody, w odległości od siebie około 3 metrów, w rzędzie, stają przewodnicy z psami siedzącymi przy nodze. Po strzale pomocnik rzuca do wody jedno dummy, ok. 25 metrów od brzegu. Sędzia wyznacza przewodnika, który na jego znak wysła swojego psa po dummy. Kiedy pierwszy pies skończy pracę wraca na miejsce, po czym konkurencja powtarzana jest dla każdego następnego psa z grupy.

### **Uwagi:**

Liczba komend podstawowych: 1 (np. aport)

## ĆWICZENIE NR 4

### Aport z ładu i aport kierunkowy

**Cel:** W tej konkurencji pies musi pokazać, że pamięta miejsce upadku rzuconego aportu, na komendę szybko go odnaleźć i w prawidłowy sposób oddać do ręki przewodnika; oraz węchem i umiejętnością samodzielnego odszukiwania aportu i respektowania w tym czasie komend kierunkowych przewodnika.

**Wykonanie:** Do konkurencji psy przystępują indywidualnie. W sposób widoczny dla psa, który siedzi przy nodze przewodnika, rzucający jest po strzale dummy na odległość około 50 metrów od psa. W czasie kiedy pies pracuje w sposób niewidoczny dla niego, w odległości około 30 metrów od przewodnika, podkładane jest drugie dummy w promieniu nie mniejszym niż 90 stopni od pierwszego. Podczas gdy pies biegnie po pierwszy aport pada drugi strzał. Po powrocie psa z aportem przewodnik wysła psa po drugi aport kierując nim przy użyciu komend głosowych/ optycznych/ gwizdka.

### **Uwagi:**

Liczba komend podstawowych: 1 (np. aport) i dowolna liczba komend utrzymujących psa w terenie szukania drugiego aportu